|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.16(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 곽유빈[출], 김한결[출], 문창현[출], 박민준[출], 서동현[출], 장하준[출], 권율[출] |
| 교육내용 | 활동 1: 지난 차시 복습(인공지능 활용하기) 활동 2: 연결 프로그램을 다운로드하여 엔트리와 아두이노 연결하기 활동 3: 디지털 타이머 키트 조립하기 활동 4: 적외선 센서, 피에조 부저, RGB LED 배선하기 활동 5: 디지털타이머 테스트를 통해서 테스트하기 |
| 특이사항 | 박민준, 곽유빈: 노트북 성능이 원활하지 않아서 교육진행에 애로 사항이 있음 |

양식의 맨 아래